

# SDG-Spielbeschreibungen

## SDG – Was sagen Sie?

Ziel	Die Teilnehmenden (= TN) überdenken ihre eigenen Einstellungen und beschäftigen sich näher mit den SDGs
Material	<ul style="list-style-type: none"><li>• Die drei 6er SDG-Würfel</li><li>• Liste mit Aussagen zu den 17 SDGs</li><li>• Karten mit Nachhaltigkeitsprüchen</li></ul>
Ablauf	<ul style="list-style-type: none"><li>• TN sucht sich einen der drei Würfel aus und würfelt. Sollte die Übersicht mit allen SDGs gewürfelt werden, darf noch einmal gewürfelt werden.</li><li>• Spielleitung (= SL) liest die genaue Beschreibung des gewürfelten SDG vor.</li><li>• SL wählt eine der drei Aussagen zu dem gewürfelten SDG aus und liest sie TN vor.</li><li>• TN soll sich zu dieser Aussage positionieren. Dies soll zur Diskussion über das jeweilige Thema mit SL oder anderen Interessierten am Stand führen.</li></ul>

Am Ende bekommt TN eine Karte mit einem Nachhaltigkeitspruch.



# SDG-Spielbeschreibungen

## SDG – im Fokus

Ziel	Die Teilnehmenden (= TN) beschäftigen sich näher mit den SDGs. Schwarz-Weiß-Denken bzgl. der Isoliertheit der einzelnen SDG soll aufgehoben werden.
Material	<ul style="list-style-type: none"><li>• Die 17 SDG-Würfel</li><li>• Karten mit Nachhaltigkeitsprüchen</li></ul>
Ablauf	<ul style="list-style-type: none"><li>• Die 17 SDG-Würfel liegen mit den SDG-Piktogrammen nach oben auf dem Tisch.</li><li>• TN sucht sich ein Thema und somit einen der 17 Würfel aus und würfelt.</li><li>• Spielleitung (= SL) versucht TN zu einer Diskussion über das jeweilige Thema anzuregen, z.B. durch Fragen<ul style="list-style-type: none"><li>○ „Was verbinden Sie mit diesem Bild?“</li><li>○ „Denken Sie, das Ziel ist realistisch?“</li><li>○ „Wie stehen Sie zu diesem Zitat?“</li></ul></li><li>• Die Diskussion sollte in die Richtung führen, dass die SDG miteinander verknüpft sind und nicht isoliert stehen (können). Falls dies nicht von alleine aufkommt, kann SL „nachhelfen“, z.B. durch Aufforderung „Bitte schauen Sie sich auch die anderen Seiten des Würfels an. Gibt es hier ein Ziel/Zitat/Fakten/Bild, das Sie auch einem anderen SDG zuordnen können?“</li><li>• TN reiht Würfel von verknüpfbaren SDGs nebeneinander zu einer „Lege-schlange“ auf.</li></ul>

Am Ende bekommt TN eine Karte mit einem Nachhaltigkeitspruch.



# SDG-Spielbeschreibungen

## SDG-Memory – mal anders

Ziel	Die Teilnehmenden (= TN) beschäftigen sich näher mit den SDGs. Schwarz-Weiß-Denken bzgl. der Isoliertheit der einzelnen SDG soll aufgehoben werden.
Material	<ul style="list-style-type: none"><li>• Die 20 Memory-Karten</li><li>• Karten mit Nachhaltigkeitssprüchen</li></ul>
Ablauf	<ul style="list-style-type: none"><li>• Die Memory-Karten liegen mit der Rückseite nach oben auf dem Tisch, in 4 Reihen und 5 Spalten</li><li>• TN wird gebeten eine Karte umzudrehen. Diese wird offen liegengelassen. TN dreht eine zweite Karte um. SL fragt, ob diese beiden Memory-Karten zusammenpassen. TN entscheidet; falls positiv, wird die Entscheidung begründet.</li><li>• Nach Entscheidung werden beide Karten wieder umgedreht.</li><li>• Neue Runde beginnt, wie oben beschrieben.</li><li>• Das „Andere/Neue“ an diesem Memoryspiel: Für jede Karte gibt es mehrere passende andere Karten. Dies verdeutlicht den Zusammenhang zwischen den einzelnen SDGs.</li></ul>

Am Ende bekommt TN eine Karte mit einem Nachhaltigkeitsspruch.

*Einige mögliche Kombinationen der Memory-Karten:*

Waagschalen – SDG 5, SDG 10, SDG 16

Mind the gap – SDG 1, SDG 5, SDG 10

Kraftwerk – SDG 3, SDG 7, SDG 11

Fahrrad – SDG 3, SDG 11, SDG 13

Zitat Pogge – SDG 1, SDG 10

Zitat Hildebrandt – Kraftwerk, SDG 3, SDG 7

Zitat Bagdahn – SDG 2, SDG 16

Deutsche Nachhaltigkeitsstrategie Ökolandbau – SDG 2, SDG 15

Agenda 2030 Bildung – SDG 4, SDG 5



# SDG-Spielbeschreibungen

## Spiel-Kombinationen

1. SDG – Was sagen Sie? & SDG – im Fokus

Hier nimmt TN für SDG – im Fokus direkt den Würfel, dessen Piktogramm er\*sie in SDG – Was sagen Sie? gewürfelt hat.

2. SDG – Was sagen Sie? & SDG-Memory – Mal anders

*Die Spiele SDG – im Fokus und SDG-Memory – Mal anders sollten nicht kombiniert werden, da sich die einzelnen Elemente überschneiden und es so zu Wiederholungen kommt.*

Grundsätzlich gilt für alle Spiele:

*Der kreativen Freiheit zur Abwandlung der Vorgehensweisen sind keine Grenzen gesetzt, wir laden Sie daher herzlich ein, neue Variationsmöglichkeiten auszuprobieren!*

